Ostrzeżenie: Interaktywność w tym pliku PDF jest włączona przez Javascripts. Aby uzyskać pełną funkcjonalność, musisz użyć przeglądarki PDF obsługującej Javascripts. Obecnie dostępny jest tylko Adobe Reader.

RÓWNAN

GRA – DOPASOWYWANIE ODPOWIEDZI

Celem jest poprawne parowanie pytań i odpowiedzi przy minimalnym poziomie ilości niepoprawnych prób.

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

John von Neumann, autor koncepcji nowoczesnych komputerów.

Dopasuj każde z podanych równań z przedziałem zawierającym wszystkie pierwiastki tego równania.

Equations:

1

2

3

4

5

6

Przedziały:

A

B

C

D

E

F